

A la fin du match :



- Les joueurs et les coachs viennent me serrer la main.
- Je vérifie l'exactitude du résultat sur la feuille de match.

Arbitrage sur les plateaux jeunes

Sensibilisation et information :

- Lors des stages de perfectionnement
- Au début des plateaux

Le volontaire s'engage à arbitrer lors :

- Des tournois de fin de stage
- Des plateaux jeunes de M11 à M15

Le Comité s'engage à fournir :

- 1 tee-shirt "Arbitre"
- 1 sifflet
- 1 carte de suivi des arbitrages

La formation des arbitres de -16 ans

La saison suivante, le volontaire s'engage dans une formation de 4 modules :

- Sifflet Bronze
- Sifflet Argent
- Sifflet Or
- Feuille de match

Ces formations, organisées par ton Comité départemental, peuvent se faire la même année ou sur plusieurs. Pour t'inscrire, demande à ton club.

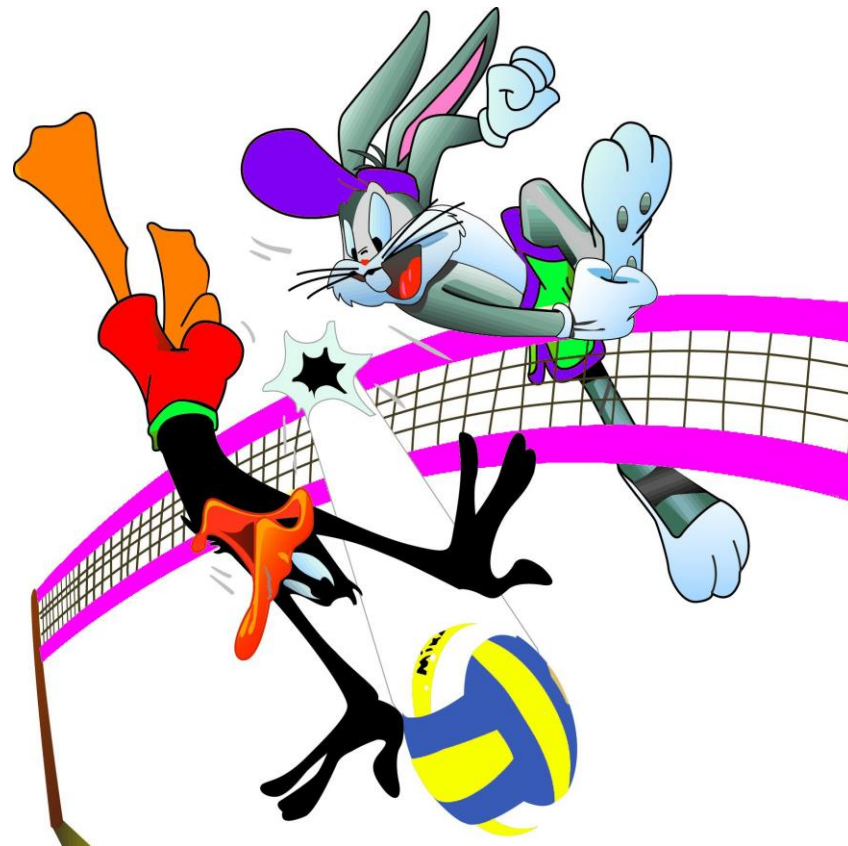
Quand les 4 modules sont faits, tu passes un examen théorique d'arbitre et un de marqueur. Si tu réussis les 2 examens, à 16 ans, tu deviens :

ARBITRE JEUNE DEPARTEMENTAL

Bravo !

Si tu as des questions, contactes-nous par mail : cd-volley-42@orange.fr

L'ARBITRAGE SUR LES PLATEAUX JEUNES



FFvolley
Comité Loire





FFvolley
Ligue Auvergne
Rhône-Alpes





Document réalisé en collaboration avec le comité de l'Isère

Avant le match :

- J'effectue le tirage au sort (« chi fu mi », pile ou face ...) en présence des 2 capitaines pour déterminer qui sert ou reçoit en premier et le camp de chaque équipe. 
- Je peux me faire assister de mon entraîneur si je ne suis pas à l'aise avec les règles.
- Je m'assure que les joueurs et les coachs sont placés de l'autre côté du terrain, face à moi. 

Pendant le match :

- Je siffle le début et la fin de chaque échange. 
- J'indique qui a gagné le point et la raison (par la gestuelle, pour se faire comprendre des joueurs et du public). 
- Je connais les gestes de base de l'arbitrage:





Ballon "Dehors"

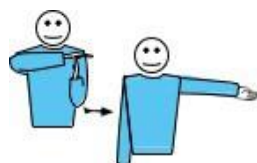






Ballon "Dedans"





Ballon Touché

- Pour la **SÉCURITÉ** des joueurs je suis vigilant sur :
 - o Les fautes de filet (**Toucher le filet est une faute**). 
 - o Les pénétrations (**Pied entier de l'autre côté de la ligne centrale**). 
- Je ne m'adresse qu'aux capitaines.
- Les coachs ne sont pas autorisés à me parler, sauf pour demander un temps mort ou un changement de joueur. Les parents non plus ne sont pas autorisés à me parler.



- En cas de problème, je stoppe le match et je m'adresse à l'organisateur ou à mon coach. 
- S'il n'y a pas de scorer, je m'assure que le marqueur annonce régulièrement le score (tous les 3 points). 
- Je contrôle la rotation au service (si rotation obligatoire après 3 ou 5 services consécutifs). 
- Je contrôle la durée des temps morts techniques (60") et des temps morts demandés (30"). 

- Au service, je regarde si le joueur « mord » la ligne de fond. 
- En cas de doute, je fais rejouer l'échange. 
- Je contrôle les touches de balle :




Double touche



Quatre touches



Ballon tenu

- Je vérifie les frappes d'attaque:
 - En 4x4, le serveur (joueur arrière) ne doit pas attaquer la balle dans la zone avant si le ballon est entièrement au-dessus du bord supérieur du filet. 
 - En 6x6, les 3 joueurs arrière ne doivent pas attaquer la balle dans la zone avant si le ballon est entièrement au-dessus du bord supérieur du filet.



Un joueur ne peut effectuer une attaque si le ballon est dans l'espace de jeu de l'adversaire